

Magiczny świat Akademii Bambika

WIELE PŁASZCZYZN UŻYTKOWANIA PROGRAMU

NEW

Dla kogo?



dzieci

w wieku przedszkolnym
i wczesnoszkolnym
5-8 lat



**logopeda, pedagog,
nauczyciel**

program terapeutyczny
będący wsparciem
procesu edukacji
i socjalizacji



rodzice

utrwalanie i ćwiczenie
podstawowych
umiejętności

Wyrób medyczny

1

klasa I

oprogramowanie jest wyrobem medycznym, jeżeli jest specjalnie przeznaczone przez producenta do użycia do celów medycznych określonych w definicji wyrobu medycznego.



2

ISO

program Akademia Bambika jest efektem współpracy informatyków oraz specjalistów z dziedziny pedagogiki, psychologii rozwojowej oraz logopedii. Został stworzony w oparciu o System Zarządzania Jakością.

3

Program do terapii i rozwoju kluczowych kompetencji:

- z niewielkim deficytem rozwoju intelektualnego,
- niewielkimi problemami widzenia i słyszenia,
- różnymi formami nadpobudliwości (np. ADHD),
- problemami ze spektrum autyzmu.

4

Użytkownik

z programu mogą korzystać m.in. wychowawcy, pedagodzy i terapeuci w przedszkolach, szkołach, poradniach psychologiczno-pedagogicznych i gabinetach terapeutycznych. Dziecko korzysta z programu pod nadzorem osoby dorosłej.



Nowa wersja na Android 8.0

New!

- Akademia Bambika w systemie Android pozwala użytkownikowi na szeroki wybór sprzętu,
- Interfejs Androida polega na intuicyjnej obsłudze za pomocą gestów dotykowych. To system z którego korzysta się bardzo sprawnie,
- Android od dłuższego czasu jest najpopularniejszym mobilnym systemem operacyjnym. Obecnie na całym świecie działa już ponad 300 mln produktów z systemem Android.



LICENCJA

3

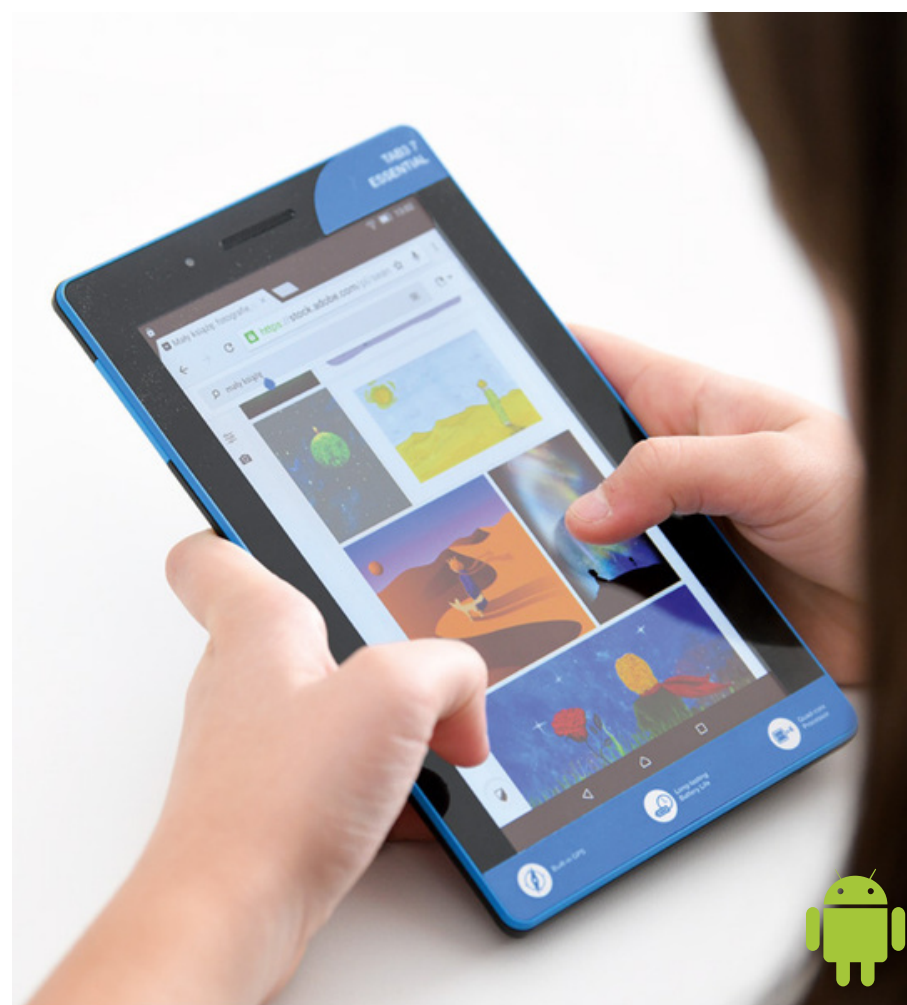
STANOWISKA

JEDEN KOD

WIELE

KORZYŚCI

Możliwość pracy na 3 dowolnych urządzeniach jednocześnie



- x1** Monitor interaktywny insGraf DIGITAL 65"
- x1** Podstawa mobilna do monitorów interaktywnych
- x1** Akademia Bambika na monitor

Jeden klucz dostępowy

MBXXX-XXXXX-XXXXX-XXXXX-XXXMB

3 licencje = 3 stanowiska pracy



Komputer w gabinecie
terapeuty



Monitor
interaktywny w sali



Tablet dziecka



Jeden klucz dostępowy

MBXXX-XXXXX-XXXXX-XXXXX-XXXMB

3 licencje = 3 stanowiska pracy



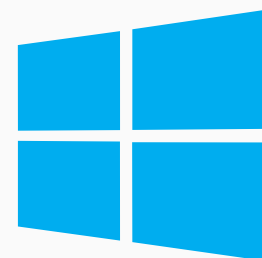
Komputer w gabinecie
terapeuty



Komputer terapeuty
wizyty domowe



Monitor
interaktywny w sali





Monitory interaktywne insGraf DIGITAL to kompaktowe rozwiązania do prezentacji w szkole, przedszkolu i sali konferencyjnej. Wyposażone w slot OPS (Open Pluggable Specification), umożliwiającą wbudowanie komputera (585011), sprzedawany osobno) wewnątrz monitora.

Główne funkcje:

- wbudowany system Android 8.0,
- rozdzielczość 4K UHD 3840 x 2160,
- moduł Wi-Fi,
- pamięć wbudowana: 32 GB, pamięć RAM: 3 GB,
- **slot OPS** umożliwiający wbudowanie komputera z systemem Windows,
- plug and play - **użytkownik może korzystać z funkcji dotykowej bez instalacji sterownika,**
- multi-touch - do 20 pkt multi-touch w systemie Windows, 10 pkt multi-touch w systemie Android,
- **długopis z dwiema końcówkami do pisania w dwóch kolorach jednocześnie** w systemie Android. Automatyczne wykrywanie końcówki pióra / palca / gumki w trybie adnotacji Windows Edge w aplikacji Microsoft Whiteboard,
- przednie porty po lewej stronie ekranu,
- wbudowane w przedni panel **głośniki** (2x15W),
- zmiany źródła wyświetlanego obrazu,
- **tablica** (rysowanie, wprowadzanie tekstu, wklejanie obrazu, autokształt),
- program do zarządzania plikami i aplikacjami,
- udostępnienie ekranu.

Opcje zakupu

Mam już w placówce
Akademię Bambika.
Kupiłem kilka lat temu.

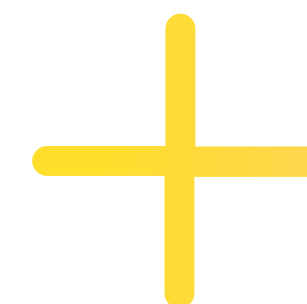


Kup Monitor
i zaktualizuj
aplikację!



Kod produktu: 585001-0VAT
6 991,00 zł

Monitor interaktywny
insGraf
DIGITAL 65 - 4K UHD



Podstawa mobilna do
monitorów
interaktywnych INSGRAF
Kod produktu: 585104
1 399,90 zł

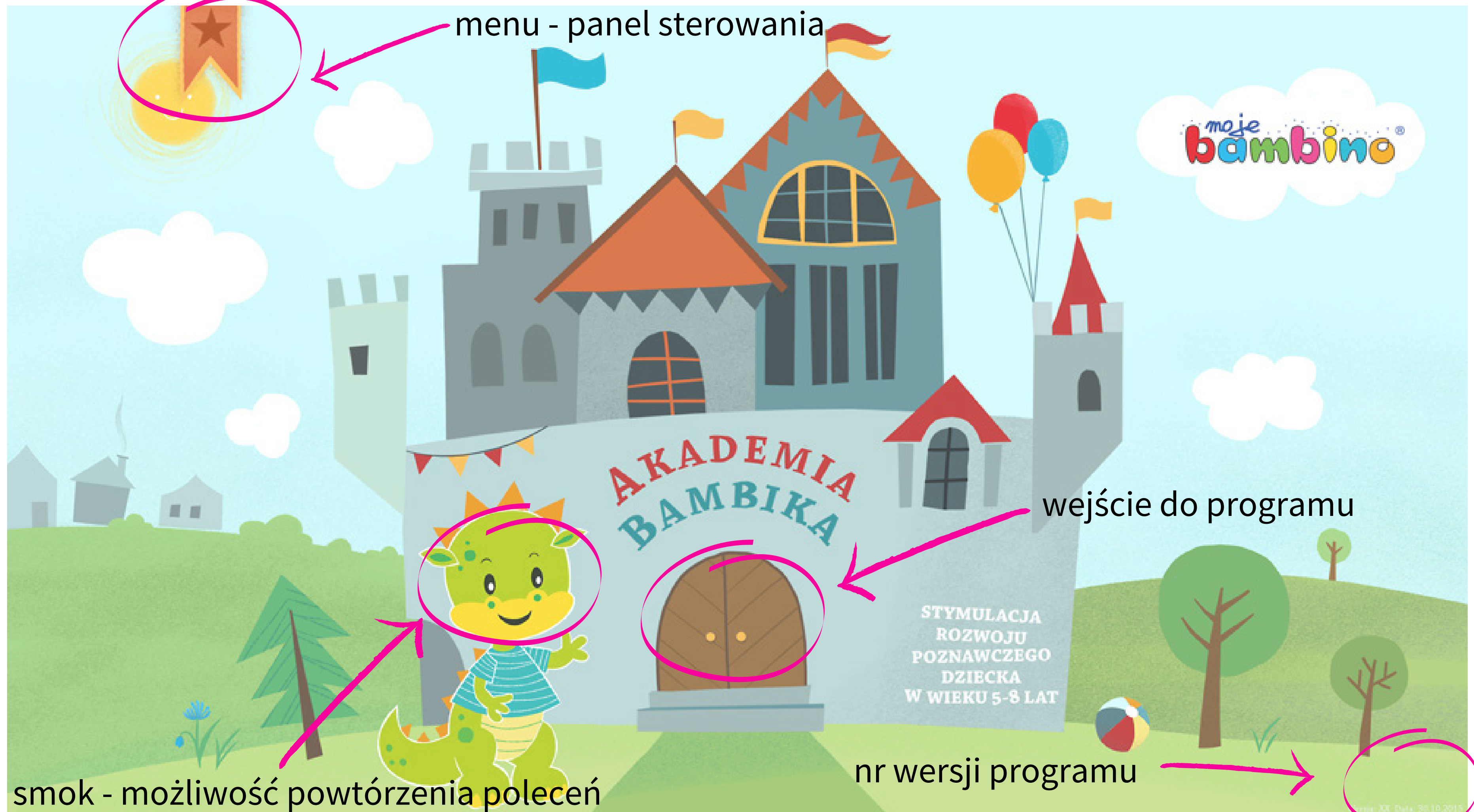


Kod produktu: 585001
8 599,90 zł

Budowa programu

- program multimedialny wspierający wszechstronny rozwój dziecka,
- składa się z 5 części z możliwością zakupu pojedynczej z nich,
- prosta intuicyjna obsługa, przejrzysta nawigacja,
- atrakcyjna i przyjazna szata graficzna z motywem starego zamku zamieszkałego przez Smoka Bambika,
- w programie zastosowano szeroką gamę elementów pozytywnej motywacji: pochwały słowne od Smoka Bambika, tytuły i nagrody,
- możliwość czytania tekstu przez lektora, wielokrotnego powtarzania i powrotu do konkretnych zadań,
- stopniowanie poziomu trudności zadań oraz dostosowanie do indywidualnych zdolności ucznia,
- **zawartość opakowania:**
 - klucz dostępowy
 - słuchawki z mikrofonem
 - naklejki
 - książka postępów
 - szablon do wykonania nagrody za pracę - Pucharu Akademii.

Demo programu
dostępne na
www.akademiabambika.pl



menu - panel sterowania

moje bambino

AKADEMIA
BAMBIKA

wejście do programu

STYMULACJA
ROZWOJU
POZNAWCZEGO
DZIECKA
W WIEKU 5-8 LAT

nr wersji programu

smok - możliwość powtórzenia poleceń



Akademia Bambika

V części programu

Dostępne opcje zakupu:

- całość
- poszczególna część

01 BIBLIOTEKA

Kształtowanie i rozwijanie umiejętności w zakresie percepcji wzrokowej. Moduł zawiera 60 zadań.

02 LABORATORIUM

Rozwijanie umiejętności wykonywania operacji myślowych, które pozwalają zdobywać wiedzę i doświadczenie w otaczającej rzeczywistości oraz rozwiązywać problemy. Moduł zawiera 84 zadania.

03 STUDIO NAGRAŃ

Poznawanie świata dźwięków, identyfikowania, rozumienia i zapamiętywania. Moduł zawiera 154 zadania.

04 ŚWIETLICA

Stymulowanie rozwoju mowy, w szczególności praca nad wymową i wzbogacaniem słownika. Moduł zawiera 64 zadania.

05 PLAC ZABAW

Doskonalenie umiejętności wyrażania emocji oraz umiejętności społecznych. Moduł zawiera 48 zadań.

- do pracy terapeutycznej z uczniami przejawiającymi różnorodne zaburzenia emocjonalne, w przebiegu ADHD, autyzmu, zespołu Aspergera itd.

+ SALA PLASTYCZNA

- karty pracy,
- kolorowanki,
- dodatkowe materiały umożliwiające ćwiczenie grafomotoryki, koordynacji wzrokowej oraz orientacji przestrzennej.

BIBLIOTEKA

Kształtowanie i rozwijanie umiejętności w zakresie percepcji wzrokowej. Ćwiczenia z zakresu:

- analizy wzrokowej,
- syntezy wzrokowej,
- stosunków przestrzennych,
- spostrzegania bodźców abstrakcyjnych,
- pamięci wzrokowej.

Moduł zawiera 60 zadań.



1/12

moje bambino



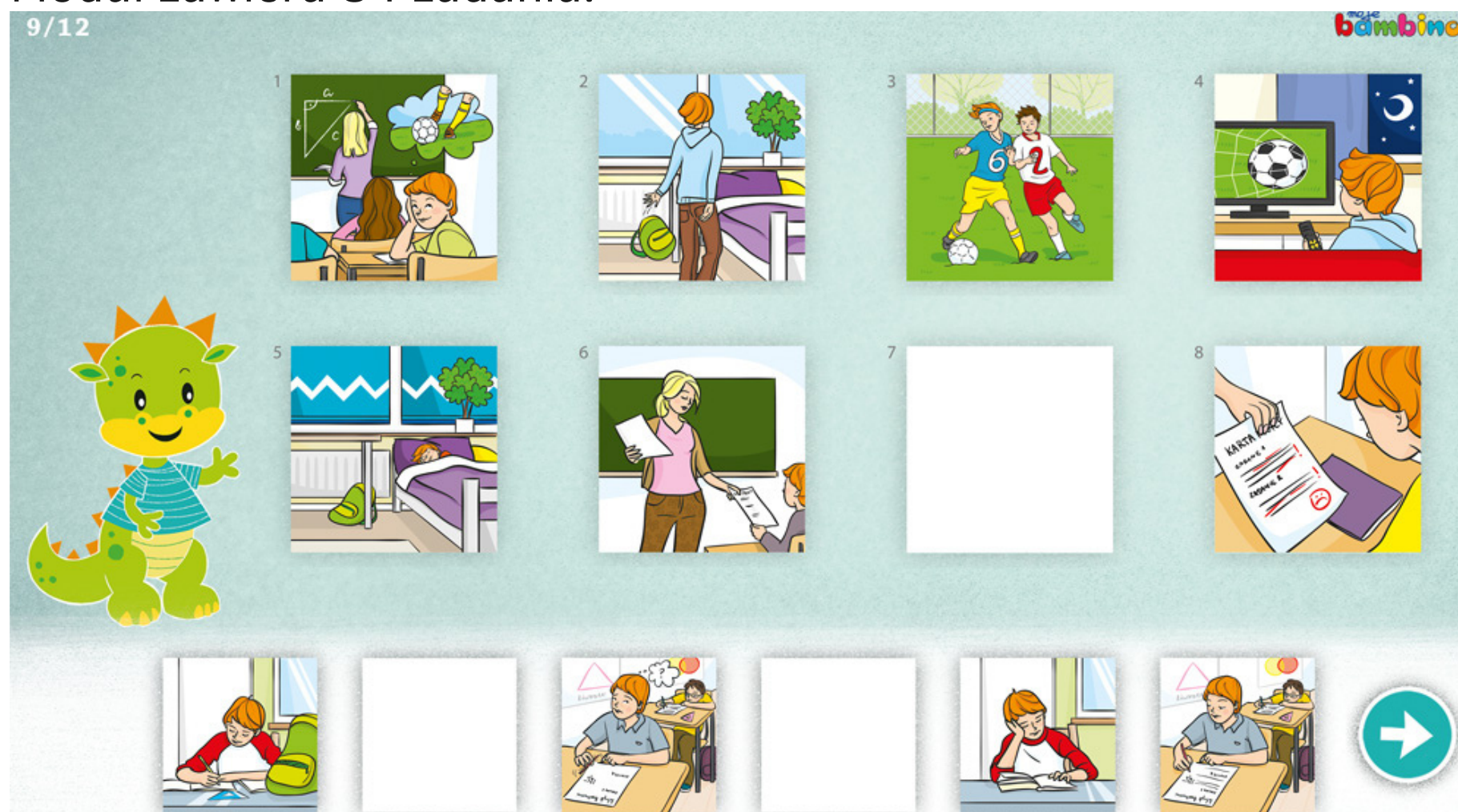
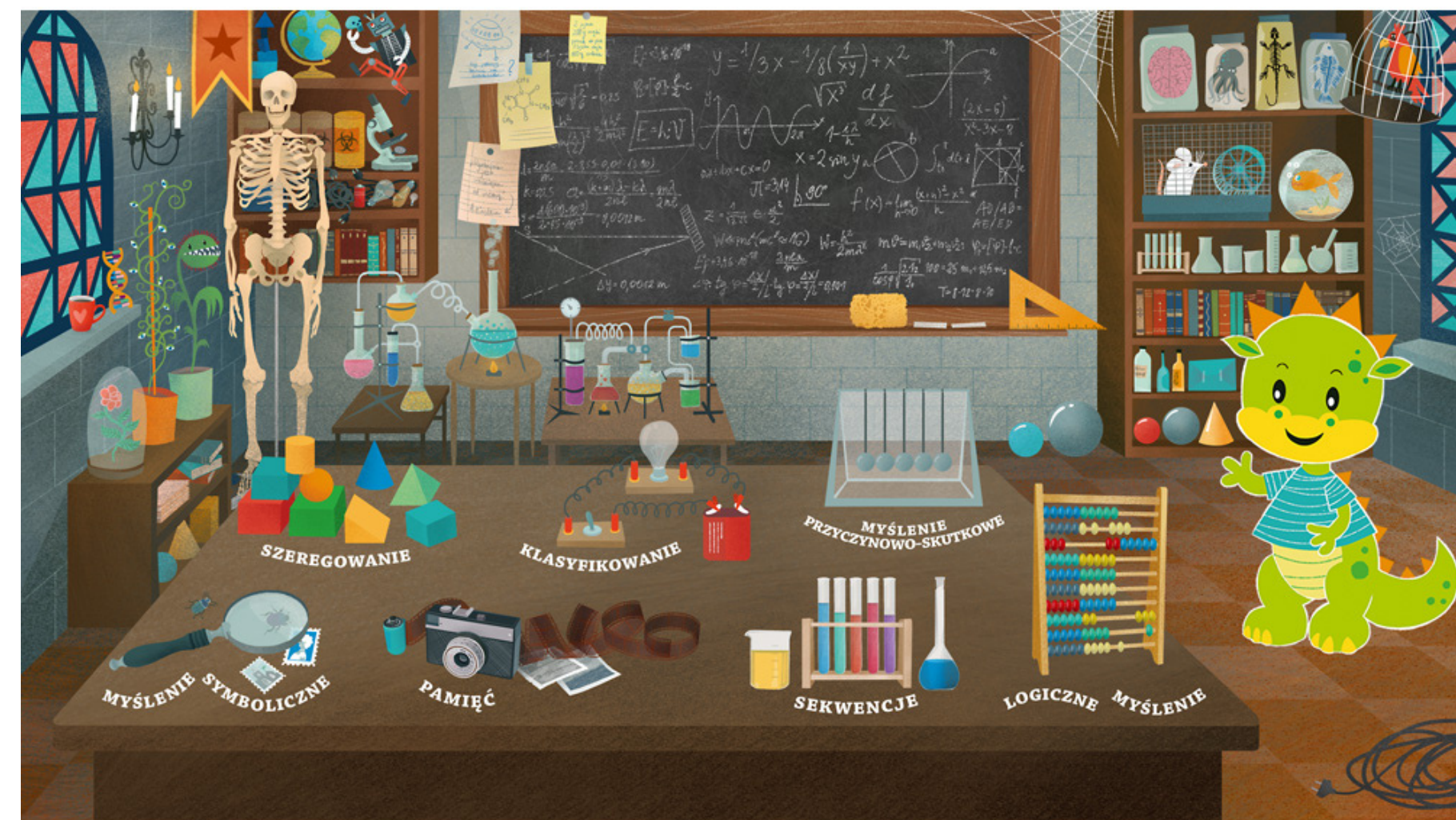
moje bambino

LABORATORIUM

Rozwijanie umiejętności wykonywania operacji myślowych, które pozwalają zdobywać wiedzę i doświadczenie w otaczającej rzeczywistości oraz rozwiązywać problemy. Zadania, stymulują rozwój:

- szeregowania, klasyfikowania,
- myślenia przyczynowo-skutkowego,
- myślenia symbolicznego,
- pamięci,
- tworzenia sekwencji,
- logicznego myślenia.

Moduł zawiera 84 zadania.

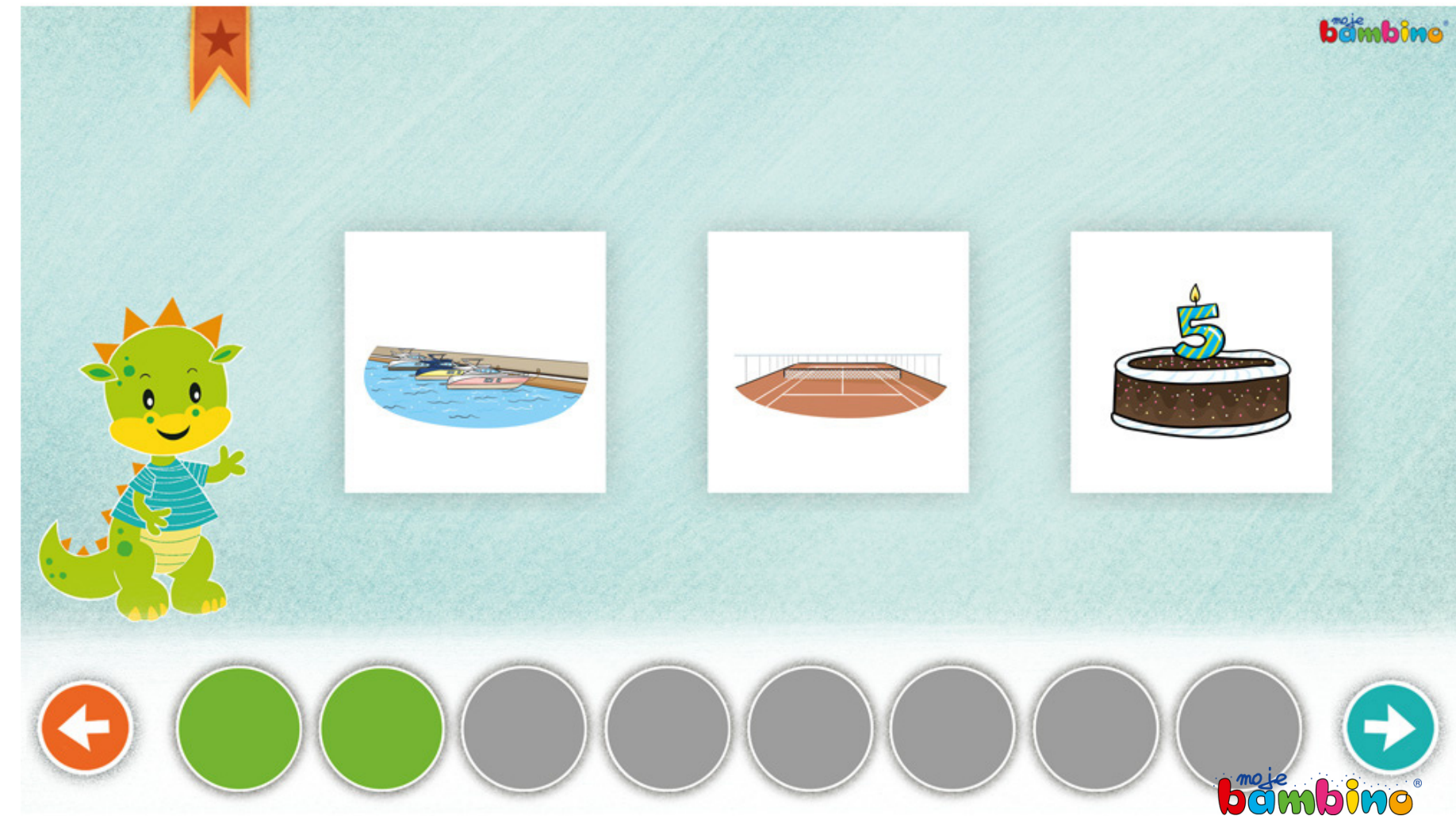
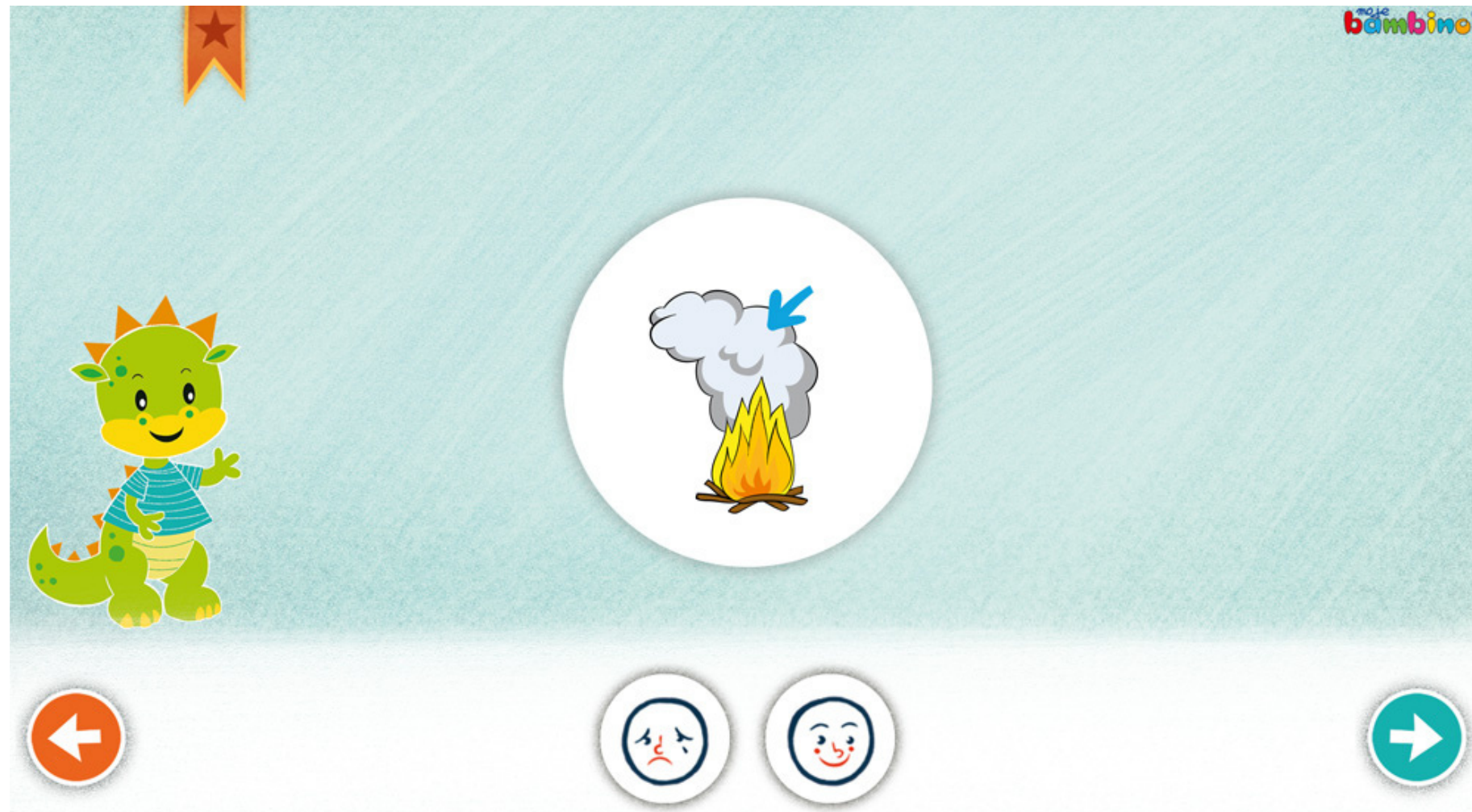


STUDIO NAGRAŃ

Poznawanie świata dźwięków, identyfikowania, rozumienia i zapamiętywania. Ćwiczenia obejmują:

- rozumienie mowy,
- spostrzeganie błędów artykulacyjnych,
- pamięć słuchową bezpośrednią,
- różnicowanie paronimów,
- różnicowanie dźwięków niewerbalnych,
- rozumienie mowy w szumie.

Moduł zawiera 154 zadania.



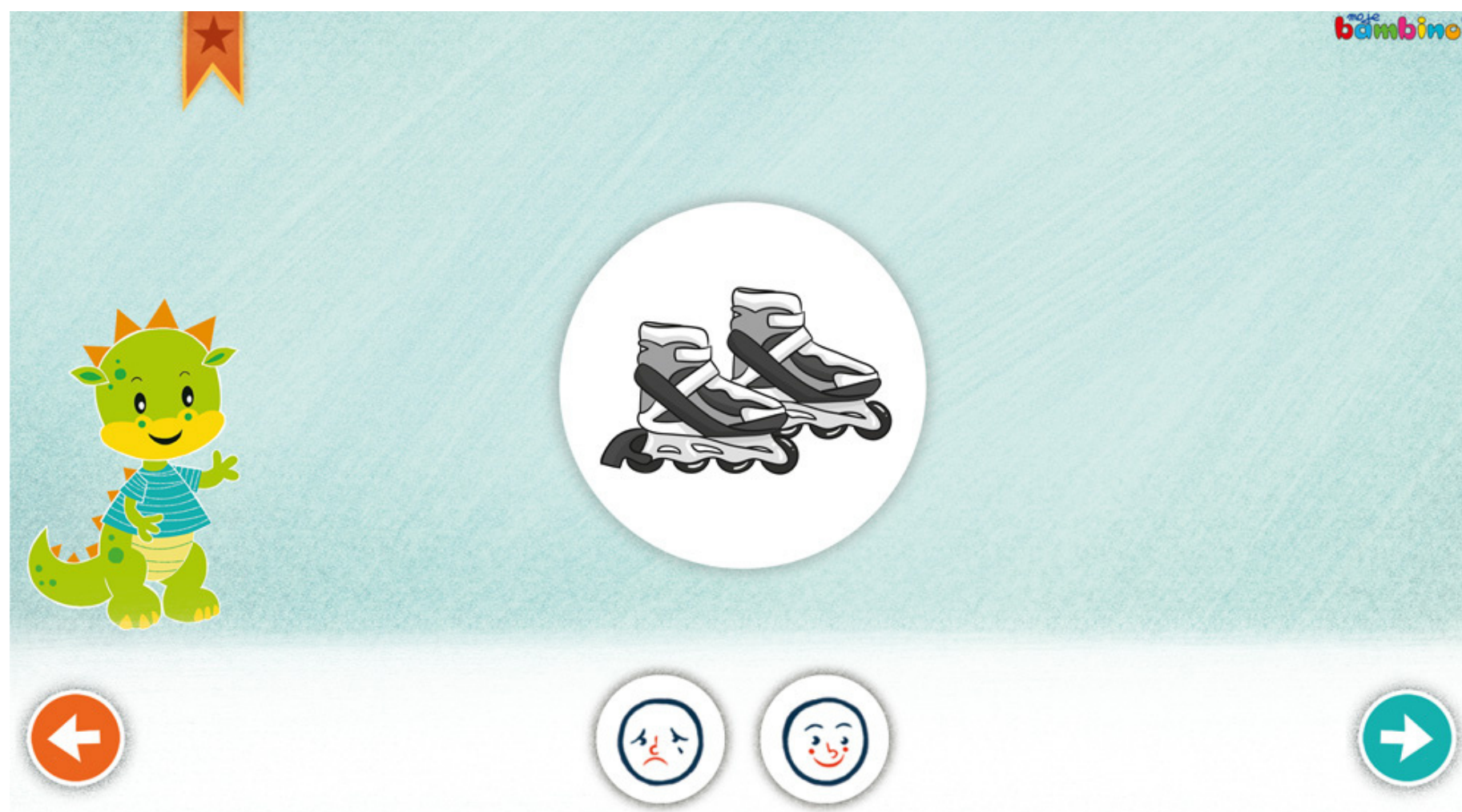
ŚWIETLICA

Stymulowanie rozwoju mowy w szczególności praca nad wymową i wzbogacaniem słownika.

Ćwiczenia obejmują:

- praxję oralną,
- prawidłową wymowę głosek (poza głoskami szumiącymi i głoską r - materiały do ćwiczeń tych głosek znajdują się w programie Bambikowe Logoprzygody),
- wzbogacanie słownictwa,
- klasyfikowanie.

Moduł zawiera 64 zadania.



PLAC ZABAW

Doskonalenie wyrażania emocji oraz umiejętności społecznych.

Ćwiczenia:

- rozwijające umiejętność rozpoznawania, nazywania i wyrażania różnych emocji,
- przypominające o zasadach dobrego zachowania,
- przestrzegania zasad bezpieczeństwa,
- dbania o higienę i zdrowie.

Moduł zawiera 48 zadań.

- do pracy terapeutycznej z uczniami przejawiającymi różnorodne zaburzenia emocjonalne, w przebiegu ADHD, autyzmu, zespołu Aspergera itd.



10/12 moje bambino

WAPŃ



WITAMINY

C

D

A+E

B6











2/12 moje bambino













Wskazówki dla użytkownika

licencja

- licencja trzystanowiskowa
- licencja przypisana jest do 3 wybranych urządzeń

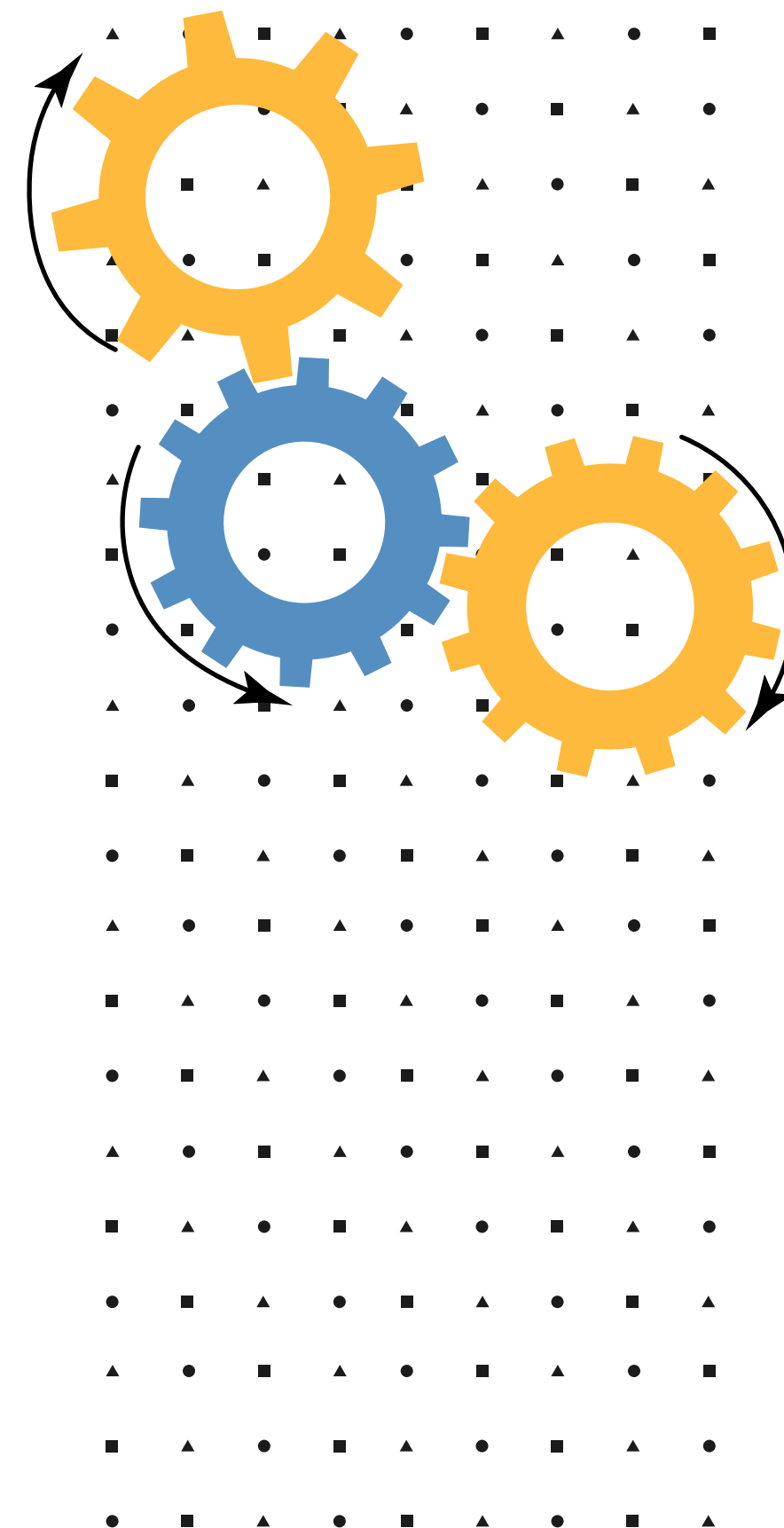
instalacja

program pobiera się ze strony
www.akademiabambika.pl

przy procesie instalacji i uruchamiania
potrzebny jest dostęp do Internetu

wymagania sprzętowe

1. Android min. 5.0 procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB
2. Windows 7/8/10/Vista 64-bit + DirectX 9.0c procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 3GB, Video RAM 1GB, karta dźwiękowa
3. Windows XP 32/64-bit + Service Pack 3 + DirectX 9.0c procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa
4. Mac OS X 10.7 64-bit procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa



kliknij lub zeskanuj kod



Akademia Bambika - pakiet

Kod produktu: 199165

2 999,90 zł



Monitor insGraf DIGITAL 65 + Akademia Bambika

Kod produktu: ZEST5797

12 999,70 zł

moje
bambino®

The logo features the word "moje" in a blue, cursive font above the word "bambino" in a bold, rounded, multi-colored font. The letters are: 'b' (red), 'a' (light blue), 'm' (green), 'b' (pink), 'i' (yellow), 'n' (light blue), and 'o' (orange). A pixelated mouse cursor is pointing at the bottom of the orange 'o'. Small blue dots are scattered above the letters. A registered trademark symbol (®) is located to the right of the word.

www.mohebambino.pl